โครงสร้าง
Written by Administrator
Wednesday, 30 January 2013 01:50 - Last Updated Thursday, 30 May 2013 05:20
โครงสร้างของโปรแกรมภาษาซีแบ่งออกเป็น 3 ส่วน

1. ส่วนหัวของโปรแกรม
 ส่วนหัวของโปรแกรมนี้เรียกว่า Preprocessing Directive ใช้ระบุเพื่อบอกให้
คอมไพเลอร์กระทำการใด ๆ ก่อนการแปลผลโปรแกรม การ include library File ชื่อ
iostream เข้ามาเพื่อเราจะได้ใช้ โอเปอเรเตอร์ cout ได้ โดยปกติ Compiler จะเตรียม
Header File ที่จำเป็นมาให้อยู่แล้ว แต่เราสามารถสร้าง Header File ขึ้นมาใหม่ได้
ใน 1 โปรแกรมสามารถ include Header File ได้หลาย File

Header File สามารถเขียนได้ 2 รูปแบบ คือ
- #include < ชื่อเฮดเดอร์ไฟล์ > คอมไพเลอร์จะทำการค้นหา Header File ที่ระบุ
จากไดเรกทอรีที่ใช้สำหรับเก็บ Header File โดยเฉพาะ (ปกติคือไดเรกทอรีชื่อ include)

- #include “ ชื่อเฮดเดอร์ไฟล์ ” คอมไพเลอร์จะทำการค้นหา Header File ที่ระบุ
จากไดเร็คทอรีเดียวกันกับไฟล์ source code นั้น
แต้ถ้าไม่พบก็จะไปค้นหาไดเร็คทอรีที่ใช้
เก็บ Header File โดยเฉพาะ

2. ส่วนของฟังก์ชั่นหลัก
- ฟังก์ชั่นหลักของภาษาซี คือ ฟังก์ชั่น main( )   main แปลว่า “ หลัก ”
 1 / 4

โครงสร้าง
Written by Administrator
Wednesday, 30 January 2013 01:50 - Last Updated Thursday, 30 May 2013 05:20
 ดังนั้น การเขียนโปรแกรมภาษซีจึงขาดฟังก์ชั่นนี้ไม่ได้
- ขอบเขตของฟังก์ชั่น เริ่มต้นที่เครื่องหมาย { และจะสิ้นสุดที่เครื่องหมาย }
- int main() // มีการส่งค่าแบบ integer กลับ
 void main() // ไม่มีการส่งค่ากลับ
 การเขียน void main(void) หรือ void main( ) มีความหมายเหมือนกัน คือ
 ฟังก์ชั่น main( ) ไม่มีอาร์กิวเมนต์ (argument)
 คือไม่มีการรับค่าใด ๆ เข้ามาประมวลผลภายในฟังก์ชั่น
 และจะไม่มีการคืนค่าใด ๆ กลับออกไปจากฟังก์ชั่น
หมายเหตุ argument คือ ตัวรับค่าเข้ามาในฟังก์ชั่น
 parameter คือ ค่าที่ส่งไปยังฟังก์ชั่น
โดยค่าของ argument และ parameter ต้องเป็นชนิดเดียวกัน

3. ส่วนของการเขียนโปรแกรม
 การแสดงข้อความในภาษา C++
 cout << "ข้อความที่ต้องการแสดง";
 เมื่อรวมกับโครงสร้าง ต้องเขียนดังนี้
 #include <iostream>
 using namespace std;
 int main()
{
 cout << " Hello world !!! ";
return 0;
}
 ผลลัพท์ที่จอภาพ   Hello world !!!

 ใบงาน 1   โครงสร้างภาษา c++
 ให้นักเรียน เขียนโปรแกรมให้ได้ผลลัพท์ดังนี้
 My name is ....
 2 / 4

โครงสร้าง
Written by Administrator
Wednesday, 30 January 2013 01:50 - Last Updated Thursday, 30 May 2013 05:20
 Matayom .../...   No..........
 What do you think about Computer Language...................

คำสั่ง ขึ้นบรรทัดใหม่ มี 2 แบบคือ
 แบบที่ 1 ใช้ endl
 วิธีที่ 1 cout << " Hello world!!! " ;
 cout << endl ;

 วิธีที่ 2 เขียนแบบย่อ cout << " Hello world!!! " << endl;

 แบบที่ 2 ใช้ n
 วิธีที่ 1 cout << " Hello world!!! " ;
 cout << "n" ;

 วิธีที่ 2 เขียนแบบย่อ cout << " Hello world!!! n" ;
การเขียน comment (หมายเหตุ,คำอธิบาย)
 การเขียน comment ในภาษา C++ เขียนได้ 2 รูปแบบ
 • comment แบบบรรทัดเดียว ใช้เครื่องหมาย //
 • comment แบบหลายบรรทัด ใช้เครื่องหมาย /* และ */
 ตัวอย่างการเขียน comment มาตรฐานภาษา C
 แบบที่ 1   /* this is a C++ style comment */
 แบบที่ 2   /* this is a c++
 style comment */
 แบบที่ 3   // this is a C++ style comment
 การเขียน comment มีความจำเป็น กรณีโปรแกรมเมอร์ ต้องการใส่หมายเหตุในโปรแกรม
 3 / 4

พิจารณาโปรแกรมต่อไปนี้แล้วศึกษาผลการรันโปรแกรม

```
#include <iostream>
using namespace std;
int  main( )
{  cout<< “My teacher nickname is Pu ”
        << endl  ;
   cout<< “She teach matayom5 ” ;
   return 0;
}
```

ผลการรัน

.....

.....

.....

.....

[illegible] 2 [illegible] 2 [illegible] 1 [illegible] c++ comment [illegible] 10 [illegible]