



The screenshot shows an IDE window titled "ACTIONS - FRAME" for "ActionScript 3.0". The script contains the following code:

```

1 import flash.display.MovieClip;
2 var mc:MovieClip = new MovieClip(); //สร้าง movie clip ขึ้นมา 1 ตัว
3 mc.graphics.beginFill(0xFF0000); //กำหนดสีด้วย method beginFill เป็นเลขฐาน 16
4 mc.graphics.drawRect(0,0,120,120); //วาดสี่เหลี่ยมโดยใช้ method drawRect
5 mc.graphics.endFill(); //จบการวาดหรือกำหนดรูปร่างของ movie clip
6 addChild(mc); //แสดงผลขึ้นของ stage
7

```

The IDE interface includes a "Current Selection" panel on the left showing a hierarchy: Scene 1 > Layer 1: Frame 1. The timeline at the bottom shows "Layer 1: 1" selected, with the cursor at "Line 6 of 7, Col 38".

(swf) can render draw (swf) test movie