โครงสร้างของโปรแกรม C++
Written by Administrator
Thursday, 04 October 2012 08:05 - Last Updated Friday, 23 May 2014 18:11
ลักษณะโปรแกรมแบบโครงสร้าง
 การเขียนโปรแกรมแบบโครงสร้าง (Structured Programming) ก็คือ การนำ โครงสร้างของคำสั
่ง หลายๆ รูปแบบ
นำมาใช้ในโปรแกรม ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมแบบโครงสร้าง เช่นภาษา C , Pascal , Cobol
เป็นต้น

ตัวอย่าง : โปรแกรมที่เขียนด้วยภาษา C++ แบบง่ายๆ แสดงถึงโครงสร้าง

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int a = 2 ; -> ประกาศตัวแปรa กำหนดค่าคงที่ 2

 int i ; -> ประกาศตัวแปรi

i = a++;   -> เพิ่มค่า a ไปอีก 1 แล้วเก็บค่าไว้ที่i

 1 / 2

โครงสร้างของโปรแกรม C++
Written by Administrator
Thursday, 04 October 2012 08:05 - Last Updated Friday, 23 May 2014 18:11
cout << i ;   -> แสดงผลทางจอภาพ

return 0;

}

จากโปรแกรมข้างต้น สามารถแบ่งโครงสร้าง ตามลักษณะหน้าที่การทำงานได้ 3 ส่วนหลักๆ
ส่วนที่ 1 ประกาศค่าตัวแปร และ การกำหนดค่าให้กับตัวแปร (Declare)
ส่วนที่ 2 เพิ่มค่า และเก็บค่าไว้ในตัวแปร (Calculation)
ส่วนที่ 3 แสดงผลทางจอภาพ (Display)

ซึ่งการทำงานของโปรแกรมแบบโครงสร้างนั้นสามารถเข้าใจได้ง่ายและสามารถแก้ไขได้สะ
ดวก

 2 / 2